

ASSOCIAÇÃO DE PAIS E AMIGOS DOS EXCEPCIONAIS DE AMERICANA

Rua Abrahim Abraham, 97 Pg. Residencial Nardini – CEP 13468.395 – Americana/SP Fones (19) 21089393 – (19) 99285-1647 – CNPJ 43.262 708/0001-23 www.apaeamericana.com.br - apae@apaeamericana.com.br



A Educação Física faz parte do desenvolvimento global dos alunos, que integra todas as dimensões do ser humano: intelectual, física, mental, social e cultural. Desse modo, além dos aspectos acadêmicos, é preciso expandir na escola a capacidade de o aluno de lidar com o próprio corpo e a promoção do bem-estar.

Essa área do conhecimento não se restringe à racionalidade científica que costuma nortear as práticas pedagógicas das demais áreas; ela vai além e proporciona experiências mais amplas que envolvem cultura, lazer e saúde.

As práticas corporais possuem três elementos fundamentais:

- Movimento corporal: como elemento essencial.
- Organização interna: com uma lógica específica, de graus variados.
- Produto cultural: associado ao lazer, ao entretenimento, ao cuidado e à saúde do corpo.

No Ensino Fundamental, o componente curricular Arte está centrado nas seguintes linguagens: as Artes visuais, a Dança, a Música e o Teatro. Essas linguagens articulam saberes referentes a produtos e fenômenos artísticos e envolvem as práticas de criar, ler, produzir, construir, exteriorizar e refletir sobre formas artísticas. A sensibilidade, a intuição, o pensamento, as emoções e as subjetividades se manifestam como formas de expressão no processo de aprendizagem em Arte.





Conteúdo Programático para 2023				
2º Bimestre: 02/05 a 07/07 Dias letivos previstos:				
Componentes Curriculares	Unidades Temáticas	Contaildos / Concaitos		
Língua Portuguesa	Leitura / Escrita (compartilhada e autônoma) Análise Linguística / Semiótica (alfabetização / Ortografia) Oralidade	- Compreensão em leitura (EF12LP04) - Construção do sistema alfabético da ortografia (EF01LP09) - Performances orais (EF03LP27)		
Arte	Artes Visuais Teatro Dança	- Elementos da Linguagem (EF15AR02) (EF15AR09) - Contextos e práticas (EF15AR18)		
Educação Física	Brincadeiras e Jogos Esportes Dança e Ginástica	- Brincadeiras e jogos (EF35EF01, 02,03) - Esporte de Invasão - Dança - Ginástica Geral (EF35EF05, 07, 08, 09, 11,12)		
Matemática	Números Álgebra	 Quantificação de elementos de uma coleção: estimativa, contagem um a um, pareamento ou outros agrupamentos e comparação (EF01MA03) Padrões figurais e numéricos: investigação de regularidades ou padrões em sequência (EF01MA09) 		



Ciências	Terra e Universo	 Escalas de tempo (EF01Cl05) Características da terra, observação do céu e usos do sol (EF03Cl10) 	
Geografia	Conexões e Escalas	- Ciclos naturais e a vida cotidiana (EF01GE05)	
História	A comunidade e seus registros (datas comemorativas)	- A noção do "Eu" e do "Outro": comunidade, convivência e interações entre pessoas (EF02Hl01, 02, 03)	
Parte Diversificada			
Informática Educativa	Softwares Educacionais, jogos online e inclusão digital.	- Desenvolver habilidades e adaptações para utilizar corretamente todos os recursos digitais	
Trabalho e Projeto de Vida	Mundo do Trabalho	- Desenvolver posturas e habilidades adequadas de como se comportar em um ambiente de trabalho diante de varias situações.	
Projeto de Convivência	Desenvolver habilidades emocionais	 Desenvolver a autoconfiança e autocontrole de suas emoções em situações cotidianas, tendo o professor como mediador. 	

Recursos Didáticos:

- Portadores textuais (jornais, livros e gibis)
- Mesa Pedagógica
- Jogos estruturados
- PlayTable
- -Gráficos, calendários, relógio digital e analógico.
- Vivências na sociedade

Datas Comemorativas e Vivências

Meses:

Dia das Mães – 14/05/2023- Atividade Pintura dos Guardanapos







I Jogos Intersalas



18/05/2023-Dia Nacional de Combate ao abuso e a Exploração Sexual contra crianças e Adolescente-Campanha Faça Bonito. **Atividade**: Dia da Família na APAE – 25/05/2023







<u>Junho</u>

2ª FEAMA- Feira Ambiental Municipal de Americana -04/06.





Um dia Feliz- MC Donalds







Passeio em Interlagos





Vivência no recinto da Festa do Peão- visita na Fazendinha







Teatro: A menina e o Porco Chicó



Show de talentos







<u>Julho</u>

Festa Julina -07/07











Conteúdo Programático para 2023				
3° Bimestre: 01/08 a 29/09 Dias letivos previstos: 41				
Componentes Curriculares	Unidades Objetos de Conhecimento Conteúdos / Conceitos			
Língua Portuguesa	Leitura / Escrita (compartilhada e autônoma) Análise Linguística / Semiótica (alfabetização / Ortografia) Oralidade	- Formação do leitor literário/leitura multissemiótica-(EF15LP15, 18) - Forma de composição do texto (EF01LP20) (EF12LP07) - Produção de texto oral (EF12LP06) - Oralidade pública/intercâmbio conversacional em sala de aula (EF15LP09)		
Arte	Artes Integradas Música Dança	- Elementos da Linguagem (EF15AR10) - Matrizes estéticas culturais (EF15AR24) - Materialidade (EF15AR15)		
Educação Física	Jogos Esportes Dança	- Jogos - Dança (EF35EF01, 02, 03, 09,10) (EF35EF05, 11,12) - Esporte de Invasão		



200				
Matemática	G	Números agru Grandezas e - Me medidas relaç - Lei		mativa, contagem, pareamentos e outros pamentos (EF01MA02) didas de tempo: unidades de medidas de tempo suas ões e o uso do calendário (EF01MA17) tura e escrita e comparações de elementos naturais 100) (EF01MA04)
Ciências		- Propriedades e usos dos materiais: prevenção de acidentes domésticos (EF02Cl01, 03) - Seres vivos no ambiente planta (EF02Cl05) - Projeto: "Os cientistas e as grandes descobertas"		entes domésticos (EF02Cl01, 03) es vivos no ambiente planta (EF02Cl05)
Geografia		Natureza, Ambientes qualidade de	е	- O uso dos recursos naturais: solo e água no campo e nacidade (EF02GE11) - Produção, circulação e consumo (EF03GE08)
As pessoas e grupos que cor a cidade e mun (nome, profiss O lugar em que vive		npõe icípio sões)	- O "Eu" o "Outro" e os diferentes grupos sociais e étnicosque compõe a cidade e os municípios: os desafios sociais, culturais e ambientais no lugar onde vive (EF03HI02, 03)	
Parte Diversific	cada			
Informática Educativa		Softwares Educacionais, jogos online e inclusão digital		- Recursos tecnológicos - Dominar o universo digital
Trabalho e Projeto de Vida	l	Mundo do Trabalho		- Reconhecer as diversas profissões do mundo dotrabalho
Projeto de Convivência		Demonstrar sentimentos		Demonstrar sentimentos de agrado e desagrado
Dearmon Didét				•

Recursos Didáticos:

- Vivências na sociedade
- Atividades estruturadas
- Recursos audiovisuais
- Casa funcional
- Atividades de autocuidados.
- Cultura Maker
- -Dinâmicas
- -Sala de Inclusão digital
- -Jogos pedagógicos e interativos
- -Mesa Educacional Computadorizada alfabetização/Matemática



Datas Comemorativas e Vivências

Meses:

Agosto

Semana Acolhe APAE-01/08 a 04/08



Festival da Pipa







Aeroporto de Americana





Setembro

Setembro Verde







Festa da Primavera Data- 22/09



Conteúdo Programático para 2023				
4º Bimestre: 02/10 a 22/12 Dias letivos previstos:				
Componentes Curriculares	Unidades Temáticas Objetos de Conhecimento Conteúdos / Conceitos			
Língua Portuguesa	Leitura / Escrita (compartilhada e autônoma) Análise Linguística / Semiótica (alfabetização / Ortografia) Oralidade	diversos gêneros literário escrita (EF12LP11) -Formas de composição (EF02LP29) - Produção de texto oral	ão com os colegas e o professor os emails de comunicação e de textos poéticos e visuais (EF03LP15) alfabético e da ortografia	
Arte	Artes Visuais Música Dança	- Processo de criação (E - Contextos e práticas (E	,	
Educação Física	Jogos Esportes Dança	- Jogos - Dança (EF35EF01, 02, - Esporte de Invasão	03, 09, 10) (EF35EF05, 11, 12)	



Matemática	Números Álgebra Grandezas e medidas Geometria	 - Problemas envolvendo significado da adição e da subtração: juntar, acrescentar, separar, retirar, comparar e completas quantidades (EF03MA06) - Construção de sequências repetitivas e recursivas (EF02MA09) - Medidas de tempo: leitura de horas, duração de eventos (EF03MA22) - Localização e movimentação (EF02MA12) 	
Ciências	Matéria e Energia Vida e Evolução	 - Misturas, transformações reversíveis e não reversíveis (EF04Cl02) - Cadeias alimentares simples, microrganismos (EF04Cl04) 	
Geografia	Formas de representação e pensamento espacial	- Localização, orientação e representação espacial (EF02GE08, 09)	
História	Noções de espaço público e privado	- Mapear os espaços públicos e privados no lugar em que vive (EF03Hl09)	
	Parte Diversificada		
Informática Educativa	Softwares Educacionais, jogos online e inclusão digital	- Apropriar-se das ferramentas da internet para realizar pesquisas direcionadas de acordo com as disciplinas e para o entretenimento	
Trabalho e Projeto de Vida	Mundo do Trabalho	- Compreender a hierarquia no mundo do trabalho, desenvolvendo a noção de comprimentos dos direitos e deveres do empregado.	
Projeto de Convivência	Desenvolver a empatia	- Desenvolver atitudes empáticas diante dos acontecimentos do cotidiano aumentando o grau de maturidade emocional	
Recursos Didátio	nos:		

Recursos Didáticos:

- Vivências na sociedade
- Atividades de autocuidados
- Experimentos
- Pesquisa de campoVídeos informativos e documentários
- Atividades Estruturadas
- Casa funcional
- Atividades acadêmicas.



ASSOCIAÇÃO DE PAIS E AMIGOS DOS EXCEPCIONAIS DE AMERICANA

Rua Abrahim Abraham, 97 Pg. Residencial Nardini – CEP 13468.395 – Americana/SP Fones (19) 21089393 – (19) 99285-1647 – CNPJ 43.262.708/0001-23 www.epaeamericana.com.br - apae@apaeamericana.com.br

Datas Comemorativas e Vivências

Meses:

Outubro

"III Feira CultuArte" Tema: "OS CIENTISTAS E AS GRANDES DESCOBERTAS" 05/10/2023 a 06/10/2023

A Escola de Educação Especial da APAE de Americana, baseada no Plano escolar apresentou os resultados dos trabalhos desenvolvidos em sala de aula produzidos pelos Alunos com suporte e mediação dos Professores e monitores.

Justificativa:

A CultuArte possibilita o desenvolvimento de atividades artísticas e pedagógicas, tendo em vista a importância da Arte e Cultura para a formação da identidade e expressão do aluno, possibilitando o desenvolvimento cognitivo e ampliação habilidades. Viabiliza o desenvolvimento do senso crítico, da sensibilidade, criatividade e expressão pelo aluno/usuário possibilitando ampliar o gosto pela Arte e a Cultura.

Objetivo Geral:

Estimular os alunos, despertar o interesse pelo aprendizado, refletir sobre as descobertas e conhecimentos que os cientistas deixaram para a humanidade e proporcionar um momento de vivência entre a Cultura e a Arte.

Experimentar diferentes formas de expressão artística (desenho, pintura, colagem, quadrinhos, dobradura, escultura, modelagem, instalação, vídeo, fotografia etc.), fazendo uso sustentável de materiais, instrumentos, recursos e técnicas convencionais e não convencionais.

Objetivos Específicos:

- Conhecer grandes invenções científicas
- Oferecer atividades artísticas e culturais com a finalidade de promover e estimular a criatividade.
- Contribuir para a inserção social dos alunos por meio da prática de atividades culturais.
- Explorar a cultura visual de diferentes cientistas;
- Aprendam a ampliar a sua compreensão da comunicação visual para que interajam melhor com as produções culturais, sejam elas materiais ou simbólicas.

Público Alvo:

Aluno



ASSOCIAÇÃO DE PAIS E AMIGOS DOS EXCEPCIONAIS DE AMERICANA

Rua Abrahim Abraham, 97 Pg. Residencial Nardini – CEP 13468.395 – Americana/SP Fones (19) 21089393 – (19) 99285-1647 – CNPJ 43.262.708/0001-23 www.apaeamericana.com.br - apae@apaeamericana.com.br

VIVÊNCIA:

Atividades foram desenvolvidas durante as aulas, onde os alunos/ tiveram orientações e suportes dos Pedagogos e Professor de Arte.

ORGANIZAÇÃO DA EXPOSIÇÃO:

Os Professores e alunos organizaram as suas obras desenvolvidas em cada espaço delimitado, os trabalhos ficarão em exposição no salão do Auditório durante o Evento.

SUBTEMAS:

Nome da Obra: Gênios e Invenções que marcaram o mundo.

Cientistas: Alexandre Gran Bell.

Melita Bents.

Professoras: Patrícia e Giovana .

Professora de Arte: Valéria.

Nome da Obra: Evolução dos Brinquedos.

Cientista: Siegfried Adler.

Professoras: Ana Calorine e Eliane.

Professora de Arte: Valéria.

Nome da Obra: Etapas da Evolução dos Meios de Transporte

Cientistas: Santos Dumont.

Professoras: Suzeli, Michelen e Lizandra.

Cientista: Karl Benz. Professoras: Amanda.

Professora de Arte: Valéria.

Nome da Obra: A Escola em movimento.

Cientistas: Alcir Pupo Bianca Soares de Lima. Professoras: Maria.

Professora de Arte: Valéria.

Nome da Obra: A história e evolução da fotografia.

Cientistas: NicèphoneNièpce.
Professoras: Juliana e Franciele.
Professora de Arte: Valéria.

Nome da Obra: O mundo da TV desde a sua invenção até os tempos atuais.

Cientistas: Philco Farnsworth. Professoras: Daiane e Elaine. Professora de Arte: Valéria.

Nome da Obra: Transformações da Arquitetura e Urbanismo.